



Digitale  
Helden®

AUSGEZEICHNETE UND  
PRÄMIERTE MEDIENBILDUNG  
FÜR IHRE SCHULE



DAS DIGITALE HELDEN-MENTORENPROGRAMM

# Schüler\*innen und Lehrkräfte gemeinsam gegen Cybermobbing.



## Liebe Lehrerinnen und Lehrer,

sicheren und kritischen Umgang mit digitalen Medien frühzeitig erlernen.

Das **Mentorenprogramm** leistet hierzu einen wichtigen Beitrag. Schüler\*innen werden angeleitet, Gefahren des Internets unter ihresgleichen als Schüler-Mentor\*innen zu vermitteln, sodass ein Austausch auf Augenhöhe entsteht. Der pädagogische Ansatz des Mentorenprogramms ergänzt das Fortbildungs- und Unterstützungsangebot des Landes für Schulen zum Thema Jugendmedienschutz auf kreative Weise und wird **durch das Hessische Kultusministerium unterstützt**. Es spiegelt damit

nicht zuletzt die Förderung von Medienkompetenz als gesamtgesellschaftliche Aufgabe wider, bei welcher Schule, Elternhäuser und gesellschaftliche Gruppen, die das Projekt unterstützen, gleichermaßen wichtige Beiträge leisten und zusammen wirken.

Es ist mir daher **eine große Freude**, die **Schirmherrschaft** für das erfolgreiche und mehrfach preisgekrönte Projekt zu übernehmen.

Ich wünsche den Digitalen Helden weiterhin viel Erfolg und Innovationskraft bei ihrem vorbildlichen Einsatz zur Förderung der Medienkompetenz.

Kinder und Jugendliche werden als Digital Natives früh mit den digitalen Medien sozialisiert. Dies bedeutet jedoch nicht, dass auch der verantwortungsvolle Umgang mit diesen Medien von den jungen Menschen beherrscht wird. Risiken werden nicht ausreichend überschaut – Fake-News, Datenklau, Urheberrechtsverletzungen oder gar Cybermobbing sind Begleiterscheinungen der digitalen Kommunikation, über die junge Nutzer\*innen aufgeklärt werden müssen. Kinder und Jugendliche müssen den

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'RAL', positioned above a dotted line.

Ihr Prof. Dr. R. Alexander Lorz,  
**Kultusminister** und **Schirmherr** der Digitalen Helden  
in Hessen

# Cybermobbing als **Herausforderung** — für alle Beteiligten in Schulen.

Cybermobbing im Internet ist für Schüler\*innen ein großes Problem und damit belastend für den Schutzraum Schule. Laut JIM-Studie 2017 haben 20 Prozent der Jungen und Mädchen schon mal erlebt, dass falsche oder beleidigende Sachen per Handy oder im Internet über sie verbreitet wurden. An diesem Punkt setzt das Mentorenprogramm der Digitalen Helden an.

**99%**

**der Schüler\*innen**  
wünschen sich mehr Unter-  
richt zu digitalen Themen.

(Bitkom-Studie „Digitale Schule –  
vernetztes Lernen“ 2015, S. 22)

**20%**

**aller Jungen & Mädchen**  
sind Betroffene von Beleidigungen  
oder Falschaussagen via  
Handy / Internet.

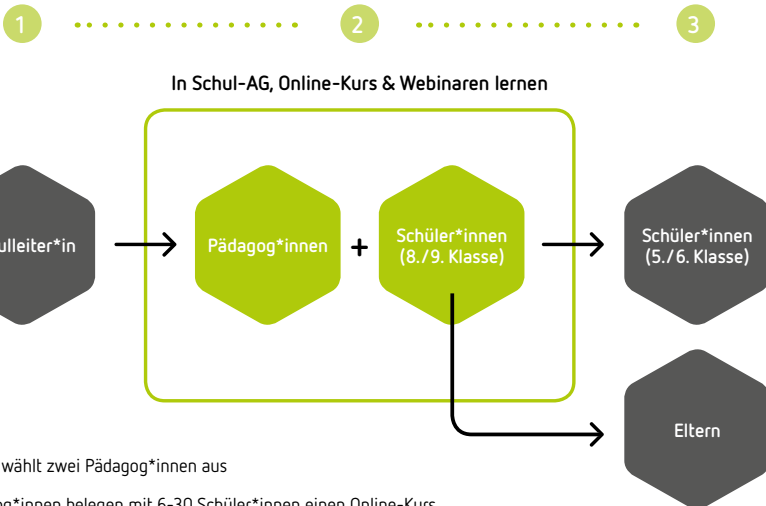
(JIM-Studie 2017)

# Unser Lösungsansatz — das **Digitale Helden**-Mentoren- programm.

Mit dem Mentorenprogramm gehen Schulen präventiv und langfristig gegen Cybermobbing vor. Die Digitalen Helden bilden deutschland-

weit Schüler\*innen (8. bis 9. Klasse) zu Mentor\*innen in der digitalen Welt aus. Sie lernen überlegt mit ihren Daten umzugehen und hel-

fen jüngeren Schüler\*innen (5. bis 6. Klasse) bei Fragen und Problemen in der digitalen Welt.



- 1 Schule wählt zwei Pädagog\*innen aus
- 2 Pädagog\*innen belegen mit 6-30 Schüler\*innen einen Online-Kurs, der in Schul-AG / Wahlpflichtkurs integriert wird
- 3 Durchführung von Klassenbesuchen, Pausenhofaktionen und Elternabenden

# Das erwartet Sie im **Digitale Helden-** Mentorenprogramm.

- ➔ Pädagog\*innen ihrer Schule begleiten die Digitalen Helden im Rahmen einer Schul-AG oder eines Wahlpflichtkurses. Sie brauchen keine besonderen Vorkenntnisse in digitalen Themen.
- ➔ Die Inhalte für AG oder WPU bietet der Online-Kurs der Digitalen Helden. Dieser unterstützt mit Videos, Aufgaben und erprobten Arbeitsmaterialien über das Schuljahr hinweg.
- ➔ Die Schüler\*innen führen eigenständig Klassenbesuche, Elternabende und weitere präventive Aktionen durch. Das stärkt die Medienkompetenz der ganzen Schule.
- ➔ Die Online-Community bietet Möglichkeiten zum Austauschen und Nachfragen.
- ➔ Wir vernetzen Schulen online miteinander und bieten Kontakt zu regionalen fachlichen Partnern wie z.B. sozialen Trägern, Jugendamt und Polizei.



# Wie kann Ihre Schule teilnehmen?

- Jede weiterführende Schule kann mitmachen.
- Schulen buchen das Programm direkt.
- Die Eigenbeitrag beträgt 690 Euro im Schuljahr.
- Im Kostenbeitrag sind eine Präsenzfortbildung und 30 Zugänge zum Online-Kurs für das gesamte Schuljahr enthalten.
- Es gibt mehrere Möglichkeiten den Eigenbeitrag zu finanzieren, sodass für Ihre Schule geringere oder sogar keine Kosten entstehen.

## Medienbildung und Prävention von Cybermobbing – einfach finanziert

Wir haben die verschiedenen Wege zur Finanzierung auf unserer Webseite für Sie zusammengestellt und Schritt für Schritt erklärt. Antworten auf Ihre Fragen zur Finanzierung des Mentorenprogramms finden Sie unter [www.digitale-helden/b17/finanzierung](http://www.digitale-helden/b17/finanzierung).

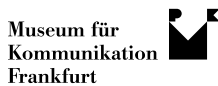
Keine Sorge vor den Kosten für Ihre Schule. Mehr Informationen hierzu finden Sie auf unserer Webseite.





Digitale Helden aus der Schillerschule,  
Schule am Sommerhoffpark und Carl-  
Schurz-Schule im Februar 2016

Wir danken unseren Förderern für ihre großzügige Unterstützung  
mit Know-how, Kontakten und Finanzen. Durch ihren Einsatz wird der  
Kostenbeitrag der Schulen so niedrig und stabil gehalten.



Und viele weitere...

# Medienbildung für Ihre Schule — langfristig und präventiv.

- Gemeinsamer Online-Kurs und Austausch
- Keine langwierige Unterrichtsvorbereitung
- Ausbildung zu fachlich kompetenten Mentor\*innen
- Ansprechpartner\*innen im digitalen Notfall
- Hilfe zur Selbsthilfe für Schüler\*innen
- Langfristige Hilfe für die ganze Schule
- Regionales Netzwerk fachlicher Partner, sozialer Träger, Jugendamt und Polizei

**Fragen Sie uns, informieren Sie sich. Wir freuen uns auf Sie.**

→ [www.digitale-helden.de/b17/mentorenprogramm](http://www.digitale-helden.de/b17/mentorenprogramm)

---

Digitale Helden **gemeinnützige** GmbH  
Arnsburger Straße 58d  
60385 Frankfurt am Main